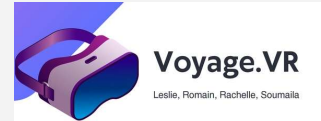


Voyage.vr

Collab.VR



Faire découvrir de façon ludique la réalité virtuelle aux seniors - un projet porté à la demande d'une résidence par 3 médiateurs

l'objectif : identifier et nommer les différents composants des lunettes VR +

choisir un chemin dans l'univers VR et/ou réussir à attraper des objets virtuels

Le tout, basé sur des techniques de questionnements maïeutiques, pour mieux comprendre les outils et enjeux technologiques des nouvelles générations

Public Cible

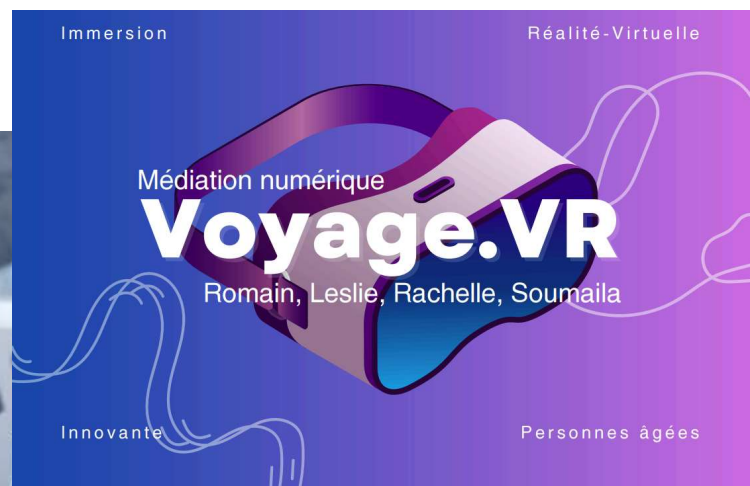
Personnes âgées (60-80 ans) vivants dans une résidence autonome n'ayant pas connaissance et ne sont pas en contact avec la technologie. Il faut malgré tout avoir la vue fonctionnelle et connaître le français

Forces

L'atelier est plutôt simple à prendre en main et animer pourvu qu'on maîtrise la technique

Faiblesses

Besoin d'être équipé en casques VR, ce qui a un certain coût



Exemple d'atelier + fiches débat, site de Jeux à débattre